

2006학년도 1학기 네트워크 프로그래밍 (INA320) 학습계획

한연희 교수 (yh21.han@gmail.com, 제3공학관 307호)

< >

UNIX환경에서 소켓 프로그래밍의 방법을 이해하고 1) 네트워크 프로토콜을 컴퓨터에서 효율적으로 구현하는 방법을 배우고, 2) Signal, Interprocess Communication, Thread 등을 이해하고 프로그래밍하는 방법을 배운다.

< >

- : , , , ISBN 89-7283-342-8
- : UNIX Network Programming, Richard Stevens, Prentice Hall, ISBN 013490012X

< >

- , , 1

< >

- 4~6
- Term Project

< 가>

- 20%, 30%, 40%, 10%

< >

1	02.28, 03.02	과목 소개 및 네트워크 프로토콜	
2	03.07, 03.09	1. 네트워크 프로그래밍 개요	
3	03.14, 03.16	2-1. 소켓 프로그래밍의 기초	
4	03.21, 03.23	2-2. 소켓 프로그래밍의 기초	
5	03.28, 03.30	3. 유닉스 프로세스	
6	04.04, 04.06	4-1. 고급 소켓 프로그래밍	
7	04.11, 04.13	4-2. 고급 소켓 프로그래밍	
8	04.18, 04.20	5. 소켓 옵션	
9	04.27	중간고사	
10	05.02, 05.04	6. 데몬 서버 구축 방법	
11	05.09, 05.11	7. 시그널	
12	05.16, 05.18	8-1. 프로세스간 통신	
13	05.23, 05.25	8-2. 프로세스간 통신	
14	05.30, 06.01	9. 스레드 프로그래밍	
15	06.06, 06.08	10. Raw 소켓	
16	06.13, 06.15	11. 패킷 캡처 프로그래밍	
17	06.22	기말고사	